RANFANO · LIGA GRUPOWA

Punktacja do klasyfikacji ligi

Jak wynik meczu zamienia się w punkty rundy, a punkty rund w główną klasyfikację sezonu: systemy punktacji, bonusy, premia grupy, remisy.

Opis działania · stan na 5 października 2026 (z poprawkami Stepu 207)
Źródło: kod modułu ligi grupowej (kalkulatory tabeli rundy, wyniku rundy i rankingu sezonu)

1. Zasada w jednym zdaniu

Sezon ligi składa się z rund. W każdej rundzie gracz gra w swojej grupie, a po zamknięciu rundy dostaje **wynik rundy**. **Główna klasyfikacja ligi (ranking sezonu) to suma wyników wszystkich rund gracza.** Wynik rundy składa się z trzech części:

> **Wynik rundy**
> **średnia punktów meczowych** + **premia grupy** + **bonus za miejsce w grupie**

Każda część jest opisana niżej, w kolejności, w jakiej liczy ją system: najpierw punkty z meczów (rozdz. 3), potem tabela grupy i miejsce (rozdz. 4), na końcu wynik rundy (rozdz. 5) i ranking sezonu (rozdz. 6).

2. Ustawienia, które wpływają na punkty

Klub ustawia je w panelu: **Ligi** → **kategoria** → **Ustawienia** oraz w edytorze grup (premia).

Ustawienie (nazwa w panelu)	Domyślnie	Co robi
Punkty w tabeli (system punktacji)	3-2-1-0	Ile punktów daje jeden mecz: system **3-2-1-0** albo **Klasyczny**. **Nie da się zmienić po starcie ligi.**
Bonus za rozegrany mecz	0,50	Dolicza punkty za każdy faktycznie rozegrany mecz (także zakończony kreczem). Walkowery się nie liczą.
Premia (każdej grupy osobno)	0	Stała liczba punktów za rundę w danej grupie, zwykle wyższa w wyższych grupach (np. 1 liga 5,00, 2 liga 4,00). Zakres 0–999,99.
Bonus za miejsce (krok, %)	5%	Procent punktów rundy dla miejsc 1–3 w grupie: 1. miejsce trzy kroki, 2. dwa kroki, 3. jeden krok.
Punkty za rozegrane	wyłączone	Decyduje, czy mecze nierozegrane obniżają średnią i czy premia grupy dzieli się proporcjonalnie (rozdz. 5).
Kolejki w rundzie	1	Ile razy każda para gra ze sobą w rundzie (1–4). **Nie da się zmienić po starcie.**

3. Punkty za jeden mecz

System 3-2-1-0 (domyślny)

Wynik meczu	Zwycięzca	Przegrany
Wygrana z przewagą co najmniej 2 setów (np. 2:0, 3:1, 3:0)	3	0
Wygrana z przewagą 1 seta (np. 2:1, 3:2)	2	1
Walkower (niezależnie od formatu)	3	0

System klasyczny

Wynik meczu	Zwycięzca	Przegrany
Każda wygrana na korcie	2	0
Walkower	2	0

- **Krecz** (mecz przerwany) liczy się jak mecz rozegrany. Niedokończony set i brakujące sety system dopisuje na korzyść przeciwnika gracza, który skreczował, a dopiero potem liczy przewagę setów.
- **Walkower** nie jest meczem rozegranym, więc żadna strona nie dostaje za niego bonusu za rozegrany mecz.
- System 3-2-1-0 jest **niedostępny w formacie jednosetowym**: walkower (3:0) dawałby wtedy więcej niż wygrana na korcie (2:0). Klub wybiera wtedy system klasyczny.

4. Tabela grupy w rundzie

Dla każdej grupy system liczy tabelę rundy. **Punkty w tabeli** gracza to:

> **Punkty w tabeli**
> suma punktów za mecze (rozdz. 3) + **bonus za rozegrany mecz** × liczba meczów rozegranych (także krecz, bez walkowerów)

Tabela jest sortowana malejąco po tych punktach. Miejsce w tabeli decyduje o bonusie za miejsce (rozdz. 5) i o awansach i spadkach między grupami. Remisy w tabeli rundy rozstrzyga się tak:

Remis	Kolejne kryteria
Dwóch graczy	1) więcej wygranych w meczach między nimi, 2) bilans setów tych meczów, 3) bilans gemów tych meczów, 4) bilans setów w całej rundzie, 5) bilans gemów w całej rundzie, 6) rozstrzygnięcie techniczne (stała, losowa kolejność identyfikatorów)
Trzech i więcej	mała tabela z meczów tylko między remisującymi: 1) bilans setów, 2) bilans gemów; potem 3) bilans setów w rundzie, 4) bilans gemów w rundzie, 5) rozstrzygnięcie techniczne

Super tie-break (decydujący set do 10 punktów) liczy się jako jeden set, a do bilansu gemów wchodzi przeskalowany do wielkości zwykłego seta. Gracz **zamrożony** w rundzie nie ma wiersza ani miejsca w tabeli, więc nikogo nie przesuwa w dół.

5. Wynik rundy

Po zamknięciu rundy każdy gracz, który w niej grał, dostaje wynik rundy z trzech części.

5.1. Średnia punktów meczowych

„Punkty za rozegrane”	Średnia = punkty w tabeli podzielone przez…
wyłączone (domyślnie)	liczbę meczów **z wynikiem** (rozegranych, z kreczem i walkowerów obu stron). Nierozegrany mecz nie obniża średniej. Przegrany walkower się liczy (za 0 pkt), żeby oddawanie meczów nie było darmowe.
włączone	liczbę **wszystkich zaplanowanych** meczów rundy. Nierozegrany mecz obniża średnią jak mecz za 0 pkt.

5.2. Premia grupy

„Punkty za rozegrane”	Premia
wyłączone (domyślnie)	**cała premia grupy**, niezależnie od liczby meczów
włączone	premia × (mecze zaliczone / mecze zaplanowane). Zaliczone to mecze rozegrane, z kreczem i **wygrane** walkowerem. Mecz oddany walkowerem się nie liczy.

5.3. Bonus za miejsce w grupie

> **Bonus za miejsce**
> dla miejsc 1–3: (4 − miejsce) × krok % × (średnia + premia). Miejsca od 4. w dół: 0.

Przy kroku 5%: 1. miejsce dostaje 15% (średnia + premia), 2. miejsce 10%, 3. miejsce 5%.

5.4. Wynik rundy i zaokrąglenia

> **Wynik rundy**
> średnia + premia + bonus za miejsce

Wszystkie wartości są liczone z dokładnością do **4 miejsc po przecinku** (zaokrąglenie połówkowe w górę). Średnia i premia są zaokrąglane od razu, a bonus za miejsce liczy się z już zaokrąglonych wartości. Wynik rundy jest zapisywany przy jej zamknięciu (**migawka**) razem z parametrami, którymi go policzono, więc późniejsza zmiana ustawień nie przelicza rund już zamkniętych.

6. Główna klasyfikacja (ranking sezonu)

> **Punkty w klasyfikacji**
> suma wyników wszystkich **zamkniętych** rund gracza + wynik **bieżącej** rundy liczony na żywo (dopóki sezon trwa)

- W trakcie sezonu bieżąca runda wlicza się na żywo z aktualnej tabeli, więc ranking zmienia się z każdym wpisanym wynikiem. Po zamknięciu rundy jej wynik zostaje zapisany i już się nie zmienia (poza korektą wyniku przez klub, która przelicza tę rundę).
- **Po zamknięciu sezonu** ranking to suma samych zapisanych rund (poprawka Stepu 207: wcześniej ostatnia runda liczyła się dwa razy).
- **Runda zamrożona** wnosi rekompensatę zamiast wyniku: średnią z rozegranych rund gracza razy procent rekompensaty (zamrożenie przymusowe: 100%). Szczegóły w dokumencie „Zamrożenia w lidze”.
- Przy graczu widać liczbę rund, a po kliknięciu sumy **rozbicie punktów** runda po rundzie: zaliczone i zaplanowane mecze, średnia, premia, bonus za miejsce, wynik. Suma rozbicia zawsze równa się punktom w klasyfikacji.

Remisy w klasyfikacji sezonu rozstrzyga się po kolei:

#	Kryterium
1	więcej wygranych w meczach między remisującymi (cały sezon, dowolna runda i grupa)
2	bilans setów w tych meczach
3	więcej wygranych w całym sezonie
4	bilans wygranych i porażek w całym sezonie
5	więcej meczów z wynikiem w całym sezonie
6	rozstrzygnięcie techniczne (stała kolejność identyfikatorów)

W kryteriach 3–5 przegrany walkower liczy się jak porażka. W kolumnach M/W/P wyświetlanych przy graczu przegrany walkower jest pomijany („nie z winy gracza”).

Ranking sezonu wyznacza też **rozstawienie do play-off**, jeśli klub je ustawił. Awanse i spadki między grupami wynikają natomiast z tabeli **rundy** (rozdz. 4), nie z rankingu sezonu.

7. Przykłady

Ustawienia: system 3-2-1-0, bonus za rozegrany mecz 0,50, krok bonusu za miejsce 5%, grupa „1 liga” z premią 4,00, 4 graczy, 1 kolejka (3 mecze na gracza).

Przykład A: wszystkie mecze rozegrane

Krok	Obliczenie	Wynik
Mecze	wygrana 2:0 (3) + wygrana 2:1 (2) + porażka 1:2 (1)	6
Bonus za rozegrane	3 mecze × 0,50	1,50
Punkty w tabeli	6 + 1,50	7,50
Średnia	7,50 / 3 mecze z wynikiem	2,5000
Premia grupy	cała premia	4,0000
Bonus za miejsce (1. miejsce)	3 × 5% × (2,5 + 4,0) = 0,15 × 6,5	0,9750
Wynik rundy	2,5000 + 4,0000 + 0,9750	**7,4750**

Przykład B: jeden mecz nierozegrany

Ten sam gracz, ale trzeci mecz nie odbył się do zamknięcia rundy: ma 2 wygrane (3 + 2) i 2 mecze rozegrane, czyli punkty w tabeli 5 + 1,00 = 6,00. Nadal 1. miejsce.

Część	„Punkty za rozegrane” wyłączone	„Punkty za rozegrane” włączone
Średnia	6,00 / 2 = 3,0000	6,00 / 3 = 2,0000
Premia	4,0000	4 × 2/3 = 2,6667
Bonus za miejsce	0,15 × 7,0 = 1,0500	0,15 × 4,6667 = 0,7000
Wynik rundy	**8,0500**	**5,3667**

Wniosek: przy wyłączonym ustawieniu nierozegrany mecz nie szkodzi, a może nawet podnieść średnią. Przy włączonym każdy mecz, który się nie odbył, kosztuje punkty i część premii.

Przykład C: klasyfikacja po trzech rundach

Runda	Wynik rundy	Suma w klasyfikacji
1	7,4750	7,4750
2	6,6000	14,0750
3 (bieżąca, na żywo)	5,3667	19,4417